

AG Junge Techniker

Schüler der Altersklassen 8–16 Jahre, die sich für MINT-Fächer, – Berufe oder generell technisch interessieren, haben in dieser AG vielfältige Möglichkeiten ihren Neigungen nachzugehen.

Im Mittelpunkt stehen das Bauen und Programmieren funktionsfähiger Roboter- und Computermodelle und das eigenständige Lösen der damit verbundenen technischen Herausforderungen in Planung und Umsetzung sowohl einzeln als auch im Team. Die Schüler sollen sich neues Wissen aneignen und bestehendes vertiefen.

Zum Einsatz kommen verschiedene Plattformen, die sich nach dem Stand der momentanen Technik und aus unseren Erfahrungen dafür hervorragend eignen, um seine Kenntnisse kontinuierlich vom Basis- zum Spezialwissen aufzubauen.

Ergänzt werden die Modelle durch verschiedene Anbauten und Materialien aus Holz, Kunststoff und Metall, die das handwerkliche Geschick nicht vernachlässigen. Den Schülern wird damit eine digitale Lernplattform ermöglicht, die spielerisch erkundet wird. Technische Zusammenhänge und Verständnis sind Grundsteine für eine solide technische Ausbildung.

Die Lernkonzepte bieten den Schülern wichtige Kernkompetenzen für Zukunftsberufe. Von der Idee bis zum funktionierenden Prototyp werden so die Problemlösefähigkeiten, Kreativität und kritisches Denken der Schüler sowie der Aufbau eines differenzierten Verständnisses technischer und mechanischer Zusammenhänge gefördert.

Darüber hinaus werden weitere wichtige Kompetenzen entwickelt, wie Teamfähigkeit, Absprachen treffen und einhalten, sorgsamer Umgang mit sensiblen Materialien u.v.m. Die Schüler erarbeiten sich selbstständig anfangs einfache und zunehmend komplexere technische Systeme, die ihnen in der realen Lebenswelt immer wieder begegnen.

Hier lernen die Schüler Technik-Lehrplaninhalte spielend leicht.

Die Teilnahme an regionalen und deutschlandweiten Wettbewerben (WRO, Lego League, Robocup, Solaris Cup) ergänzt und festigt die erlernten und erfahrenen Inhalte.

